



Version démo

1. Introduction/LICENCE
2. Installation
3. Utilisation
4. Problèmes
5. Historique

Remerciement spécial à Guilherm C. Hazan pour son fabuleux Superwaba ! (<http://www.superwaba.com.br>)

Merci à :

- Frank Diebolt pour son aide (<http://perso.club-internet.fr/frank.diebolt/SoliPeg/SoliPeg.html>)
- Daniel Tauschke pour MobileCreator (<http://www.tauschke.com>)

1. Introduction/LICENCE

SWYatz est un jeu de dés pour PalmOS, inspiré du jeu de dés plus communément appelé Yatzee, Yatz ou Yams.

Pour obtenir toutes les fonctionnalités :

- **Pas de rappel de licence**
- **Sauveragde des meilleurs scores**
- **Aide en ligne**

- **Suupports**
- **Toutes les mises à jour gratuitement**

Achetez SWYatz :

<http://www.superwaba-France.com>

<http://www.handango.com>

<http://www.palmgear.com>

Vous ne voulez pas utiliser Internet, Contacter moi par e-mail.

Pour tout contact :

<http://www.superwaba-France.com>

afr@superwaba-France.com

2. Installation

SWYatz est un programme Superwaba (Java) pour PalmOS (minimum version 2.0).

Pour fonctionner, SWYatz a besoin d'une machine virtuelle Java. La version de Superwaba **doit être** 3.4.

Si Superwaba n'est pas disponible sur votre PDA, vous devez l'installer.

Si vous avez une machine sous PalmOS 5, installer les 4 fichiers présents dans le répertoire SWVM/PalmOS5 présent dans l'archive.

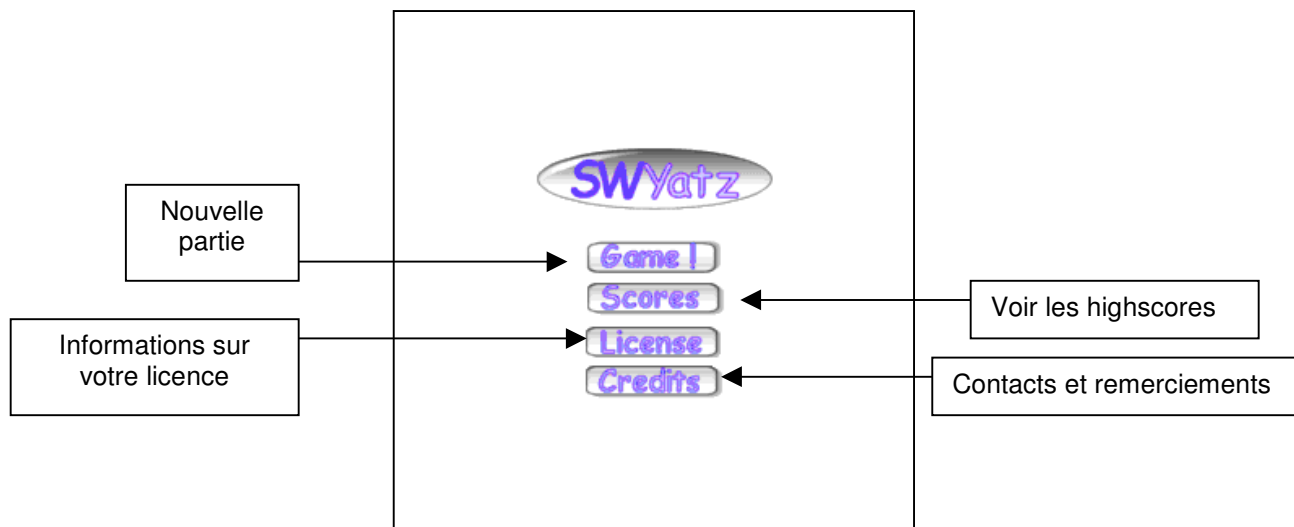
Pour les autres PalmOS, installer les fichiers présents dans SWVM.

Une fois vous être assuré que Superwaba était installé sur votre PDA, vous pouvez installer les fichiers SWYatz.pdb et SWYatz.prc.

Suivant le nombre de couleurs de votre machine vous installerez ceux présent dans fr_couleur (256 et supérieur) ou fr_gris (noire et blanc et niveaux de gris). Les répertoires commençant par en, sont les versions anglaises de SWYatz.

ATTENTION ! Ne pas installer la version en niveaux de gris si vous possédez une version PalmOS5 !

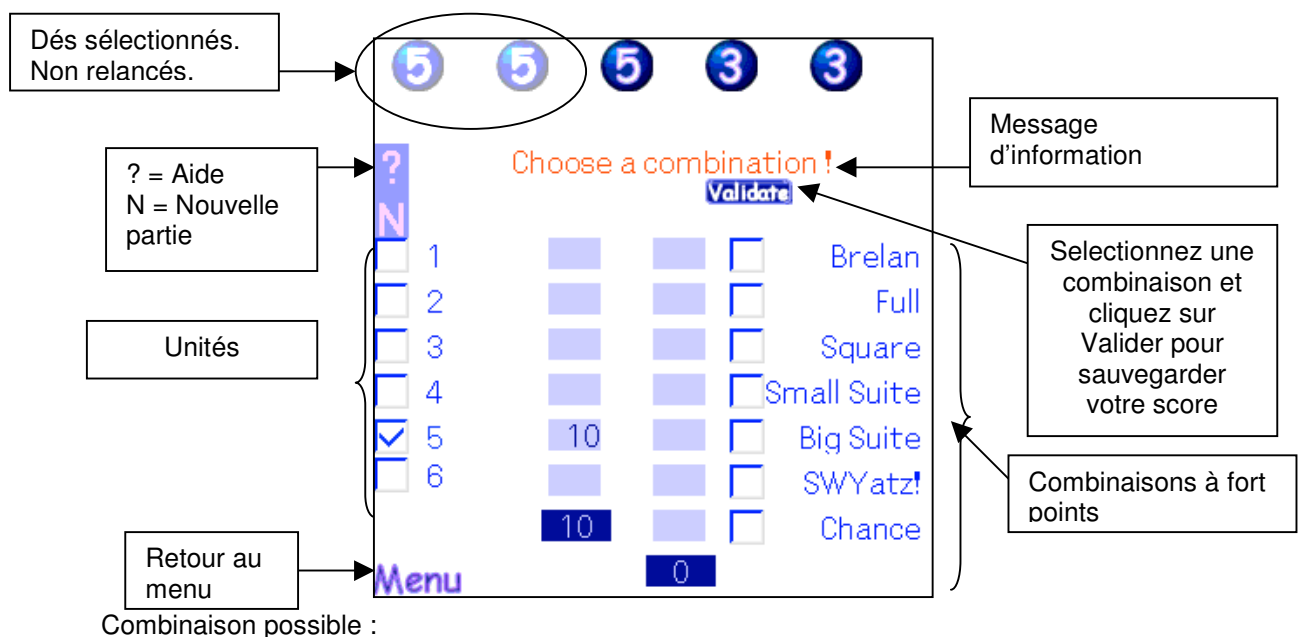
3. Utilisation



Quand vous lancez le jeu et s'il n'y pas eu de partie commencée auparavant, vous verrez l'écran ci-dessus. Pour commencer une partie, pointez le bouton « Jouer ! ». Si une partie a été lancée, le jeu sera chargé directement avec votre dernier tirages, vos points, ...

Le but du jeu est d'obtenir un maximum de point dans une seule partie en réalisant des combinaisons.

Vous avez droit à trois lancer par manche. Pour garder les dés à ne pas relancer au cours d'un manche, il suffit de les cliquer.



Nom des combinaisons	Définitions	Points
Unités (1 to 6)	Un dé au moins avec la valeur	Somme des dés de la combinaison
Brelan	3 dés identiques and 2 différents	Somme des dés affichés
Full	3 identiques and 2 autres identiques	25 points
Square	4 dés identiques	Somme des dés affichés
Small Suite	4 dés consécutifs	30 points
Big suite	5 dés consécutifs	40 points
SWYatz	5 dés identiques	50 points
Chance	Aucune autre	Somme des dés affichés

35 points de Bonus si la somme des résultats réalisés avec les combinaisons unités et supérieure ou égale à 63.

Super Bonus Yatz 100 points : dès le second SWYatz réalisé.

La partie est finie quand l'ensemble des combinaisons a été validé (avec points ou non).

Si votre score peut entré dans la table des meilleurs score, un message vous l'indiquera et vous devrait saisir votre nom (sans chiffre)

Pour trouver de l'aide et le descriptif des combinaisons sélectionnez le symbole « ? ».

Pour commencer une nouvelle partie sélectionnez le symbole « N ».

4. Un problème?

Vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation de SWYatz. Le programme ne fonctionne pas correctement (bug) ? Autres suggestions?

N'hésitez pas à me contacter!

afr@superwaba-France.com

5 : Historique

v2.1

- Support pour PalmOS5
- Optimisation des tirages, diminution de la fréquence d'un tirage

v2.0

- Changement complet de l'interface graphique
- Sauvegarde des 10 meilleures scores (à la place de 5).
- Sauvegarde de la session.

v1.02:

- Version anglaise
- Changement de l'affichage pour le menu d'aide et des combinaisons (plus performante)

v1.01 :

- Ajout de l'aide en ligne et des combinaisons possible
- Correction d'un bug lors de la fermeture de SWYatz.

v1.0

Arnaud FARINE

Version2.1

15/02/2003

Version 2.0

8/01/2003

version 1.02

20/09/2002

version 1.01

17/09/2002

version 1.01

14/09/2002